

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DA EDUCAÇÃO SUPERIOR

**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA
CELSO SUCKOW DA FONSECA
Campus Nova Friburgo**

CURSO DE BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

DEPARTAMENTO
Coordenação do Curso de Bacharelado em Sistemas de Informação

PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA
PROJETO INTEGRADOR DE SISTEMAS

CÓDIGO
GSI9603NF

CRÉDITOS
4

PERÍODO
6º

ANO
2016

SEMESTRE
2º

PRÉ-REQUISITOS
Teste e Manutenção de Software

DISTRIBUIÇÃO DA CARGA HORÁRIA (AULAS/SEMANA)				
PRESENCIAL			SEMI- PRESENCIAL	TOTAL AULAS/SEMANA
TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO		
2	2	0	1	5

TOTAL DE AULAS NO SEMESTRE
90

EMENTA
Revisão de conteúdos para a construção ou manutenção de um projeto de software. Revisão sobre elicitação de requisitos, projeto de software, construção, manutenção e testes, tecnologias para a web e bancos de dados. Construção e manutenção de um projeto de software.

OBJETIVOS GERAIS
<ol style="list-style-type: none">1. Introduzir conceitos relacionados à qualidade de software;2. Discutir aspectos que influenciam a qualidade do produto de software e a maturidade de empresas de software;3. Analisar modelos e normas de qualidade e maturidade de processos;4. Descrever arcabouços e processos de apoio à construção de software;5. Discutir práticas para a garantia da qualidade.

METODOLOGIA
Aulas expositivas e dialogadas. Prática com uso de computador, em laboratório. Aplicação de trabalhos práticos

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO
Avaliação por trabalho prático, sobre o desenvolvimento ou a manutenção de um projeto de software.

BIBLIOGRAFIA

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. LARMAN, Craig. **Utilizando UML e Padrões – Introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento iterativo**. Porto Alegre: Bookman, 2006.
2. PILONE, Dan; MILES, Russ. **Use a Cabeça: desenvolvimento de software**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
3. SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. São Paulo: Pearson. 2007.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. COHN, Mike. **Desenvolvimento de Software com Scrum: aplicando métodos ágeis com sucesso**. Porto Alegre: Bookman, 2011.
2. FOWLER, Martin. **Refatoração: aperfeiçoando o projeto de código existente**. Porto Alegre: Bookman, 2004.
3. LOUDON, Kyle. **Desenvolvimento de grandes aplicações Web**. São Paulo: Novatec, 2010.
4. McCONNELL, Steve. **Code Complete: um guia prático para construção de software**. 2.ed. Porto Alegre: Bookman, 2005.
5. POPPENDIECK, Mary. **Implementando o Desenvolvimento Lean de Software: do conceito ao dinheiro**. Porto Alegre: Bookman, 2011.
6. TELES, V. M. **Extreme Programming: aprenda como encantar seus usuários desenvolvendo software com agilidade e alta qualidade**. São Paulo: Novatec, 2006.

PROGRAMA

1. Introdução
2. Revisão sobre Elicitação de Requisitos
3. Revisão sobre Especificação e Projeto de Sistemas
4. Revisão sobre Casos de Uso
5. Revisão sobre Histórias de Usuário
6. Revisão sobre UML
7. Revisão sobre Desenvolvimento Incremental e Iterativo
8. Revisão sobre Testes, Manutenção e Distribuição
9. Revisão sobre Gerência de Configuração
10. Revisão sobre Planejamento de Versões
11. Revisão sobre Tecnologias Web
12. Revisão sobre REST
13. Revisão sobre MVC
14. Revisão sobre Banco de Dados
15. Revisão sobre JavaScript
16. Definição e preparação do projeto
17. Organização do projeto, padrões e arquitetura
18. Construção do projeto por versões
19. Acompanhamento do projeto
20. Apresentações

CHEFE DO DEPARTAMENTO	
NOME	ASSINATURA
DACY CÂMARA LOBOSCO	

PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA	
NOME	ASSINATURA
THIAGO DELGADO PINTO	